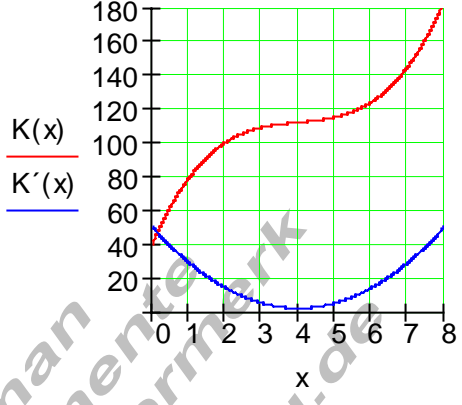


## Lösungen Differenzialrechnung VIII

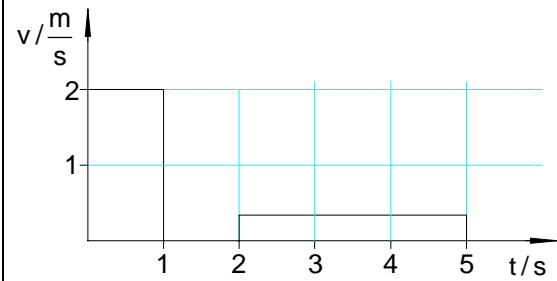
### Ausführliche Lösungen:

A1	<p>Ausführliche Lösung</p> <p>a)</p> $K(x) = x^3 - 12x^2 + 50x + 40$ $K'(x) = 3x^2 - 24x + 50$ <p>Der Graph der Grenzkostenfunktion ist eine nach oben geöffnete Parabel.</p> <p>Im Scheitelpunkt dieser sind die Grenzkosten am geringsten.</p>	
A1	<p>Ausführliche Lösung</p> <p>b) Bedingung für die minimalen Differentialkosten: <math>K''(x) = 0</math></p> $K(x) = x^3 - 12x^2 + 50x + 40$ $K'(x) = 3x^2 - 24x + 50$ $K''(x) = 6x - 24$ $K''(x) = 0 \Leftrightarrow 6x - 24 = 0 \Rightarrow x = 4$ $K'(4) = 2$ <p><math>\Rightarrow</math> Bei einer Ausbringung von <u>4 ME</u> sind die Differentialkosten mit <u>2 GE/ME</u> am geringsten.</p>	
A1	<p>Ausführliche Lösung</p> <p>c) <math>K'(x) = 3x^2 - 24x + 50</math> für <math>K'(4) = 2</math> ist positiv</p> <p>Wenn lt. Annahme für alle <math>x \in \mathbb{R}_+</math> <math>K'(x)</math> positiv sein soll, darf es keine Nullstellen geben.</p> <p>Wir untersuchen also <math>K'(x)</math> auf Nullstellen:</p> $K'(x) = 0 \Leftrightarrow 3x^2 - 24x + 50 = 0$ $\Rightarrow p = -8; q = \frac{50}{3}; D = \left(\frac{p}{2}\right)^2 - q = 16 - \frac{50}{3} < 0$ <p><math>\Rightarrow</math> keine Lösung.</p> <p>Die Differentialkosten sind für jede Ausbringungsmenge positiv.</p> <p>q.e.d.</p>	

A1	Ausführliche Lösung
d)	<p>Erlösfunktion: <math>E(x) = 28x</math> (folgt aus Aufgabenstellung)</p> <p>Gewinnfunktion: <math>G(x) = E(x) - K(x) = -x^3 + 12x^2 - 22x - 40</math></p> <p>Gewinn wird dort gemacht, wo die Gewinnfunktion positive Werte hat.</p> <p>Wir probieren:</p> <p><math>G(5) = 25</math>; <math>G(4) = 0</math> Nullstelle von <math>G(x)</math> also <math>x_1 = 4</math></p> <p>HORNER</p> $\begin{array}{r rrrr} & -1 & 12 & -22 & -40 \\ x = 4 & & -4 & 32 & 40 \\ & -1 & 8 & 10 & 0 \end{array} \Rightarrow -x^2 + 8x + 10 = 0$ $x_{2/3} = 4 \pm \sqrt{26} \Rightarrow x_2 \approx 9,1$ <p>Für <math>4 \leq x \leq 9,1</math> arbeitet der Betrieb mit Gewinn</p>

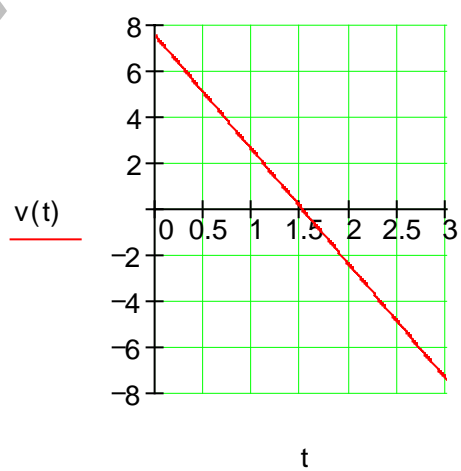
A1	Ausführliche Lösung
e)	<p>Gewinnzunahme erfolgt da, wo <math>G(x)</math> positive Steigung hat und <math>G(x) &gt; 0</math> ist.</p> <p>Also: <math>G(x) &gt; 0 \wedge G'(x) &gt; 0</math></p> <p><math>G'(x) = -3x^2 + 24x - 22 &gt; 0</math> für <math>x \in \left[ 4 - \sqrt{\frac{26}{3}}; 4 + \sqrt{\frac{26}{3}} \right]</math> oder <math>x \in [1,05; 6,9]</math></p> <p>Gewinnzunahme: <math>[4; 9,1] \cap [1,05; 6,9] = [4; 6,9]</math></p>

A1	Ausführliche Lösung
Die Graphen:	
<p>The graph displays three functions on a coordinate system with x from 0 to 10 and y from -60 to 180. The red curve represents the cost function K(x), the blue curve represents the marginal cost function K'(x), and the magenta curve represents the profit function G(x). K(x) starts at (0, 40) and increases. K'(x) starts at (0, 40), reaches a minimum at x=4, and then increases. G(x) starts at (0, 40), reaches a maximum at x=7, and crosses the x-axis at x=4 and x=9.1.</p>	

A2	Ausführliche Lösung	
	a) Von 0 bis 1 s : Bewegung mit gleichbleibender Geschwindigkeit $v = 2$ m/s Von 1 bis 2 s: Stillstand $v = 0$ m/s Von 2 bis 5 s: Bewegung mit gleichbleibender Geschwindigkeit $v = 1/3$ m/s	b) 

A3	Ausführliche Lösung	
	a) Ein Gegenstand wird senkrecht nach oben geworfen. Für $t > 3$ ist $s < 0$ , d.h. der Gegenstand befindet sich unterhalb der Abwurfstelle.	

A3	Ausführliche Lösung	
	b) $s(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t$ Bewegungsgleichung Für die Berechnung von $a$ und $v_0$ verwenden wir zwei Punkte des Graphen. $P_1(1 5) : s(1) = \frac{1}{2}a + v_0 = 5$ $a = -5; v_0 = 7,5$ $P_2(3 0) : s(3) = \frac{9}{2}a + 3v_0 = 0$ $a < 0$ bedeutet, dass es sich um eine verzögerte Bewegung handelt.	

A3	Ausführliche Lösung	
	c) $v(t) = s'(t) = at + v_0 = -5t + 7,5$ Die Geschwindigkeit ist am Anfang positiv, d.h. der Körper bewegt sich nach oben.  Sie nimmt aber ab und ist bei $t = 1,5$ s null.  Der Körper hat da seine größte Höhe erreicht.  Dann ist die Geschwindigkeit negativ, der Körper fällt, er bewegt sich wieder nach unten.	

A4	<b>Ausführliche Lösung</b> 0 – 100 m: Die Geschwindigkeit nimmt zu 100 – 150 m: Die Geschwindigkeit bleibt gleich: 40 km/h 150 – 200 m: Die Geschwindigkeit nimmt ab 250 – 300 m: Die Geschwindigkeit bleibt gleich: 15 km/h 300 – 400 m: Die Geschwindigkeit nimmt zu ab 400 m: Die Geschwindigkeit bleibt konstant 40 km/h Erklärung: Auf einer abfallenden Straße wird beschleunigt, die folgende Straße ist eben. Anschließend geht es steil bergauf, die Geschwindigkeit verringert sich bis auf 15 km/h. Danach folgt eine Talfahrt, bei der wieder Geschwindigkeit gewonnen wird, die Höchstgeschwindigkeit von 40 km/h kann danach gehalten werden auf der folgenden leicht abschüssigen Strecke.
----	--

(C) Rudolf Brinkmann  
Original Word- Dokumente  
ohne diesen Copyright- Vermerk  
erhalten Sie unter:  
<http://www.matheaufgaben-du.de>